



7 vs. 7
PELIKIRJA
-valmennuslinjan liite

LePa
(ja FC Espoo kykykoulut)

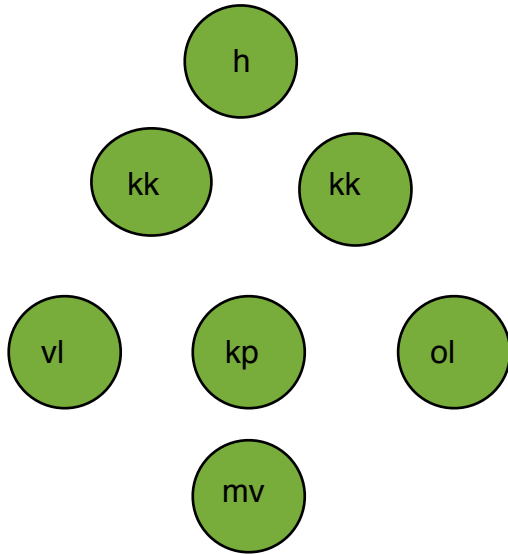


2011
Mikko Taivassalo
Leppävaaran Pallo
(KäPan materiaalien pohjalta)

SISÄLLYS

Lähtötilanne ja pelitilannemuoto.....	3
Pelin avaaminen 1 kärki ja 2 kärkeä.....	4
Pelinavaus, vaihtoehtoja.....	5
Pelinavaus.....	6
Pelinavaus painopisteen vaihdolla.....	7
Toinen opetettava avausvaihtoehto(kykykoulut).....	8
Keskikenttämiehen kuljetus+jatko.....	8
Hyökkäysalue, ratkaisumalleja.....	9-10
Prässäminen.....	11
Harjoitteita.....	13

LÄHTÖTILANNE ("Joulukuusi") 3-2-1

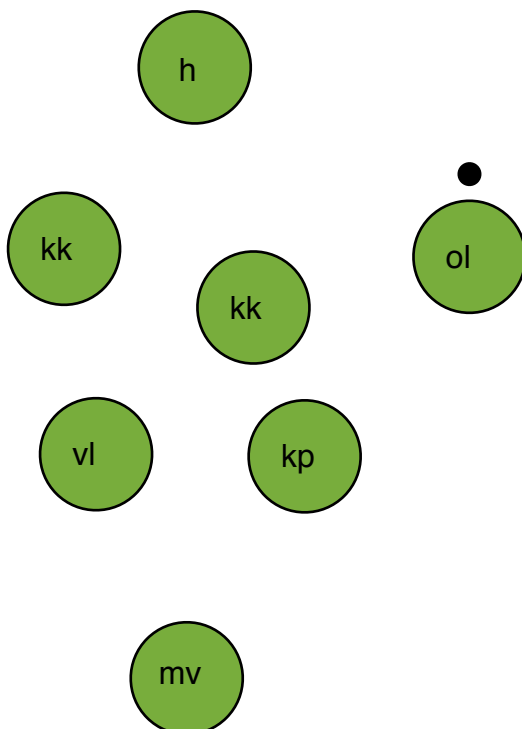


Lähtötilannemuoto

h=hyökkääjä
kk= keskikenttäpelaaja
kk=keskikenttäpelaaja
vl= vasen laitapelaaja
kp=keskuspuolustaja, toppari
ol=oikea laitapelaaja
mv=maalivahti

Pyritään välttämään suoria linjoja, niin puolustuksessa kuin keskikentälläkin (Syvyys)

Pelitalannemuoto hyökätessä 2-3-1 (tässä oikealta)



**HUOM! PUOLUSTAESSA 3-2-1,
HYÖKÄTESSÄ 2-3-1!!!**

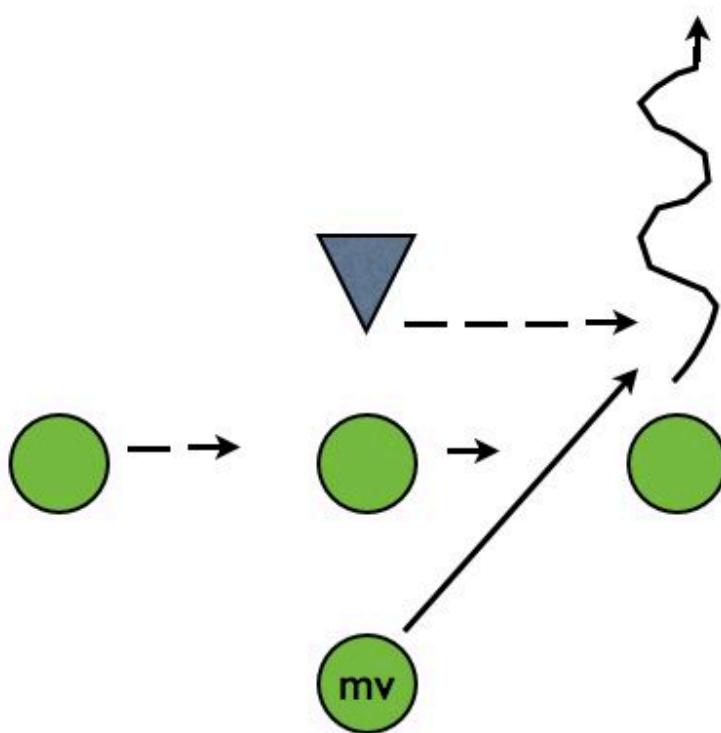
PELIN AVAAMINEN: Vastustajalla 1 kärki.

Pallo omalla mv:lla.

Haetaan jompaa kumpaa laitaa, vastakkainen puoli ottaa sisään jos laitapelaaja pääsee kuljettamaan/nousemaan eteenpäin. Toppari heti pelattavaksi, samoin mv.

Tärkeitä asioita alussa opetettaessa:

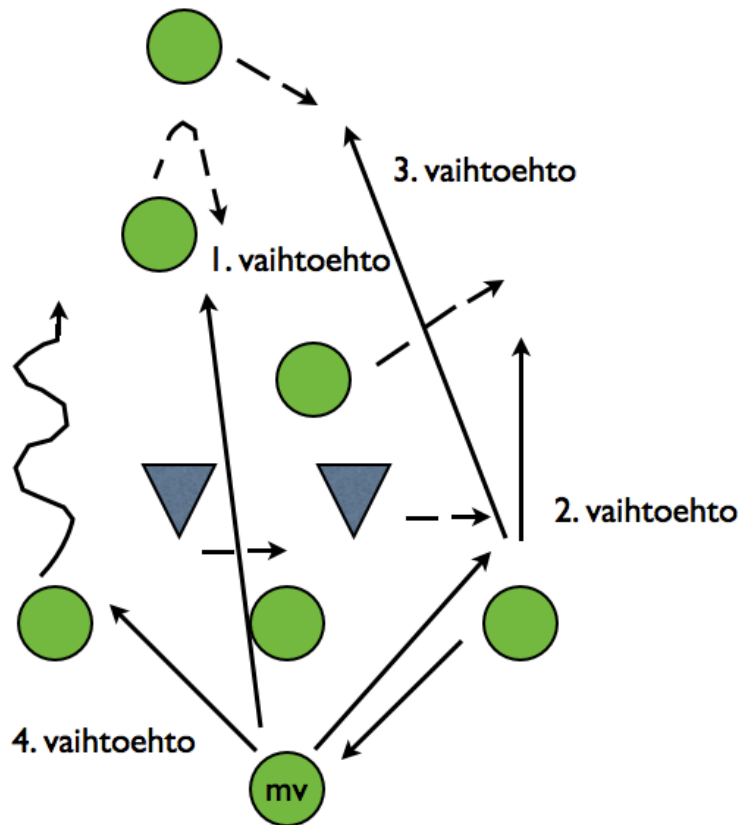
- Alhaalla pallon kierrättäminen
- Pallottoman laidan pakin nousu
- Uskallus pelata maalivahdille jalalle



PELIN AVAAMINEN: Vastustajalla 2 kärkeä.

Pallo omalla MV:lla. Molemmissa tapauksissa KK-miesten etäisyydet ja syvyydet huomionarvoisia. Vältettävä suoria linjoja niin puolustuksessa kuin keskikentällä. MV avaus joko:

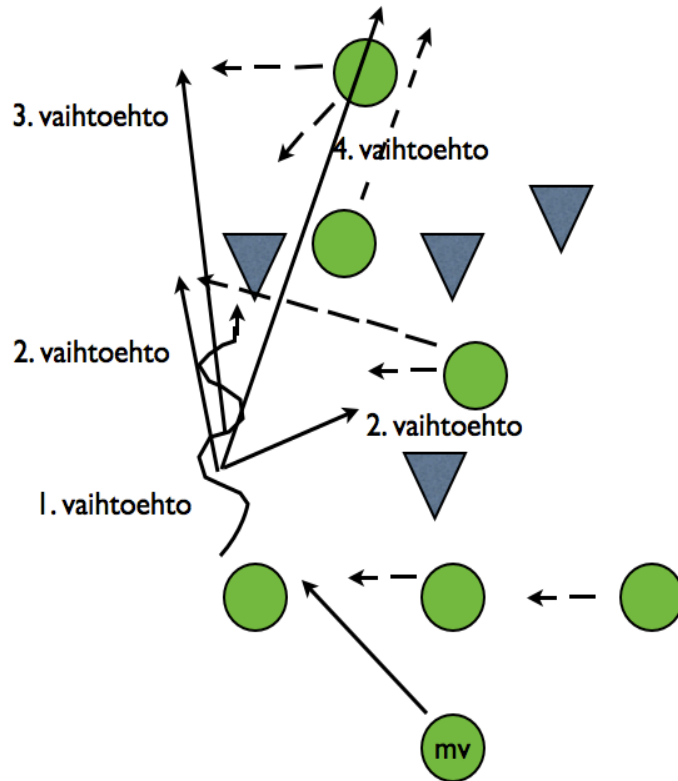
1. keskikenttäpelaajille vastustajien kärkien taakse
2. laitapelaajalle - josta kuljetus / syöttö kk:lle eteenpäin
3. laitapelaajalle - josta kuljetus / syöttö hyökkääjälle jalkaan
4. nopea kierrätys topparin/mv:n kautta toiselle puolelle



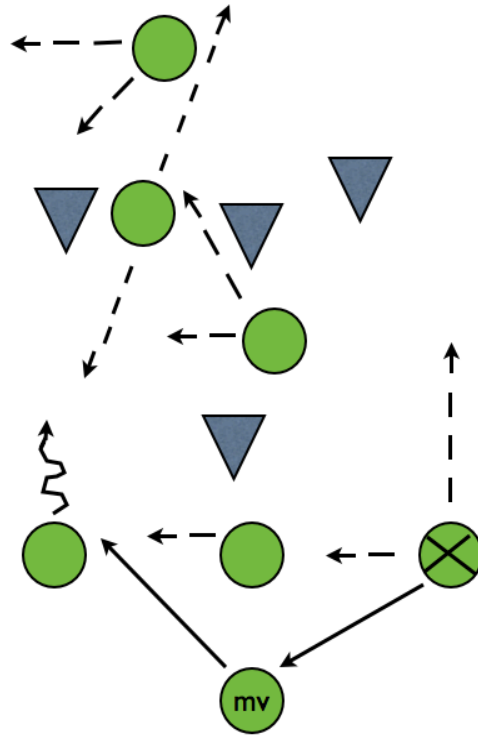
PELINAVAUS: Kun MV pelannut OP:lle tai VP:lle

Jos puolustaja ei pääse juoksemalla ohi vastustajan prässääjästä, EI LÄHDEÄ HAKEMAAN AKTIIVISESTI 1 vs. 1 omalla 1/3. Sivulle siirto hyvä vaihtoehto.

1. Vaihtoehto: kuljettaa laitaa eteenpäin.
2. Pelata väliin tai laitaa hakevalle kk:lle tai
3. Pelata hyökkääjälle laitaa jalkaan tai
4. Pelata pystyyn juoksevalle kk:lle (hyökkääjä vastaan)



2. **Vaihtoehto:** Jos keskikenttä ja laita tukossa -> kierrätys mv:n kautta toiselle pakille ja samaan aikaan...

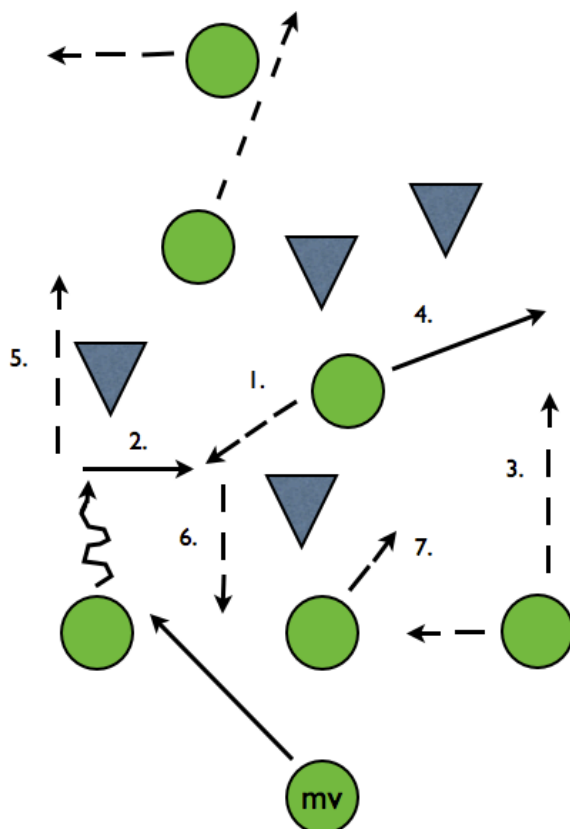


TOINEN KK nousee YLÖS, TOINEN ALAS, JOPA H VASTAAN, KK TÄYTTÄÄ TILAN

saadaan liikettä ja tilaa kentälle + vastustajien vaikea jakaa miehet

Kierrätyksen voi tehdä useammin (pallonhallinta), jos ei tule tilaa KK:lle.

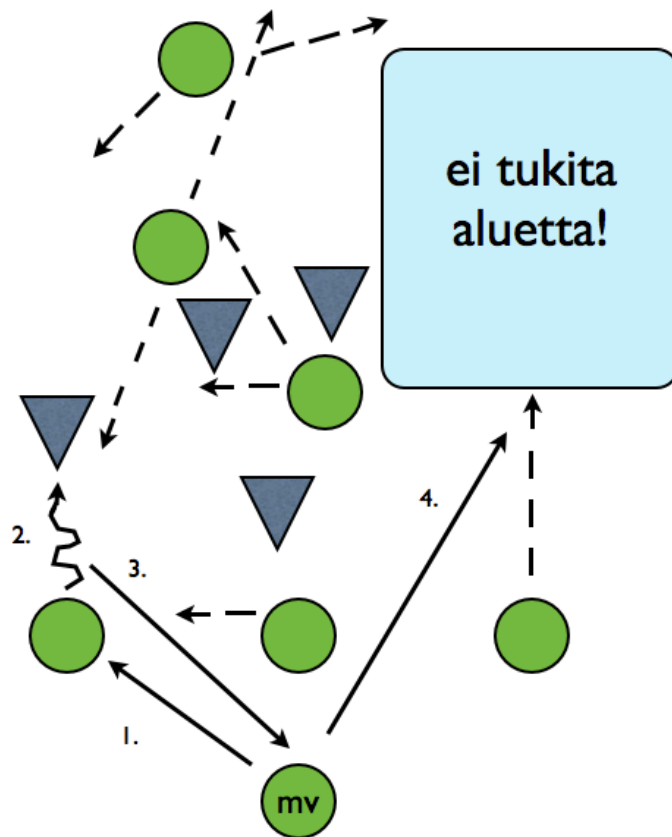
Kun saadaan pelattua KK-miehelle -> OP lähtee nousemaan 2 vs. 1
AVAUS PAINOPISTEEN VAIHDOLLA (LAIDAN VAIHDOLLA)
 Vain toinen puolustaja nousee, PAINOPISTEEN (LAIDAN VAIHTO):



1. kk liikkuu pelattavaksi
2. vasen laitapelaaja syöttää kk:lle (peliasento!)
3. oikea laitapelaaja lähtee nousemaan ylös
4. kk:n syöttö laitapelaajan etupuolelle
5. vasen laitapelaaja jatkaa ylöspäin tukemaan hyökkäystä
6. kk tiputtaa itsensä toiseksi toppariksi -> 2-3-1 säilyy

Tilanne avauksen jälkeen: Laitapakin noustessa, KK-mies EI TUKI laittaa!

Tavoitteena kuitenkin luoda 2v1 tilanne vastustajan laitapakkia vastaan!
(kk tai h)

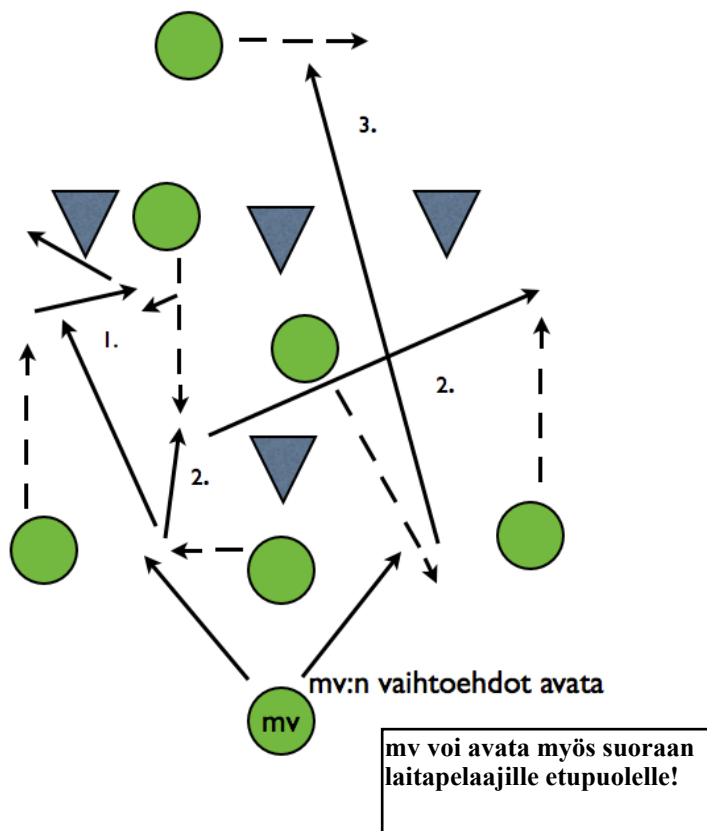


MYÖHEMMIN OPETETTAVA AVAUS VAIHTOEHTO, FCE KYKYKOULU:

* Molemmat pakit lähtevät nousemaan, jolloin toinen KK-mies jää topparin avuksi -> 2-3-1 säilyy

* Opeta pakkeja seuraamaan/lukemaan keskikenttämiehen peliä ns. ”rintamasuunnan seuraaminen”. Jos KK:lla aikaa kääntyä molemmat pakit nousevat

1. Pelataan 2 vs. 1 laidalla
2. Painopisteen (laidan) vaihto
3. Pelataan hyökkäjälle - 1vs1 haastaminen

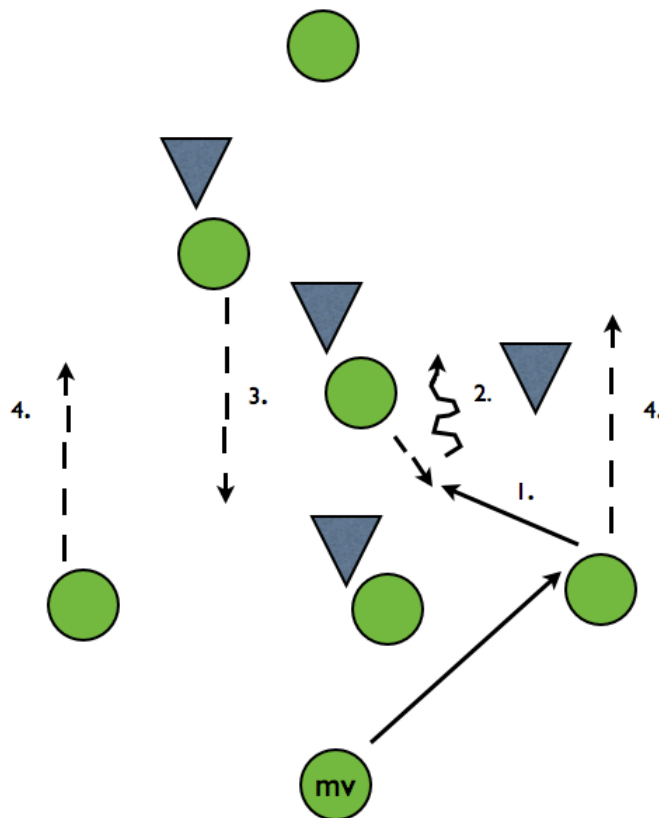


Jatkotilanne: 2-3-1

-Kentällä on säilyttävä tasapaino!

KESKIKENTTÄMIEHEN KULJETUS+JATKO

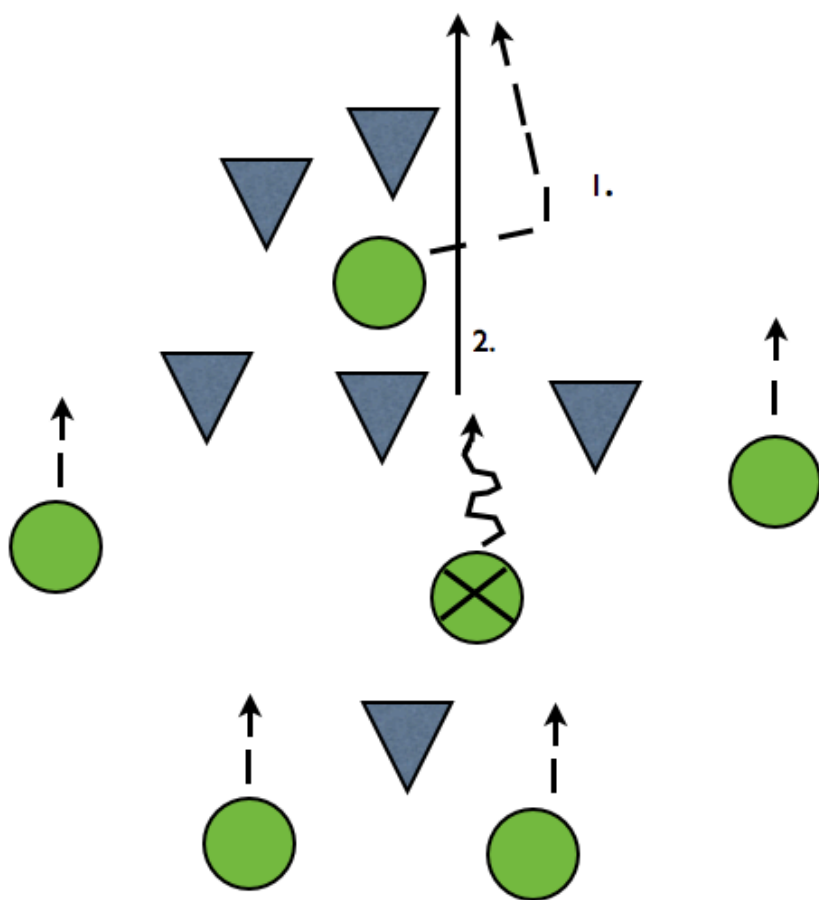
1. OP syöttää KK:lle
2. KK kääntyy ja kuljettaa eteenpäin
3. Toinen KK pudottaa alas
4. Pakit nousevat



Jatkuu alakuvassa:

1. Hyökkääjä tekee tilan:
Sivulle ja pystyjuoksu

2. KK syöttää yksin läpi
(HUOM! 2-3-1 säilyy)



HYÖKKÄYSALUE, RATKAISUMALLEJA:

1 vs. 1 -> maalilaukaus tai 2 vs. 1 syöttö hyökkäjälle + maalilaukaus
Huom! Treenimalli: 3 vs. 2 kierrätys, paikan etsiminen + maalilaukaus

”Keskitysalue”, takaakierto 3. alueelle tai keskitys polven korkuisena noin viiteen metriin ennen maalia. Myös sekä 2 vs. 1 luonti mahdollinen että 1 vs. 1 mahdollisuus. Pakin takana pitää olla tyhjiö, EI tuki...

Haastaminen 1 vs. 1 tai syöttö takaviistoon
(jopa keskitys vanhemmille pojille)

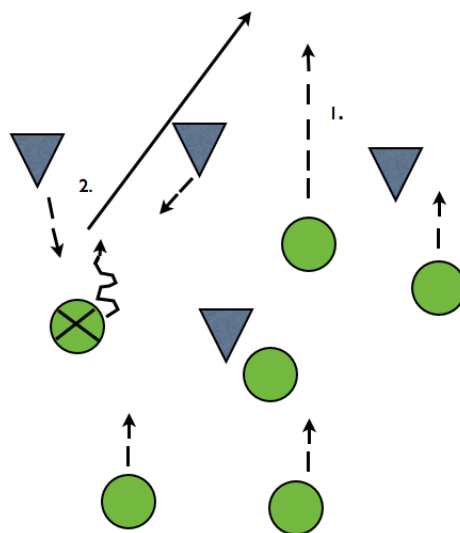
Syöttö takaviistoon, ratkaisu etukulmasta, haastaminen loppuun asti, ensimmäisellä kosketuksella suoraan syötöstä maaliin

HYÖKKÄYSALUEEN RATKAISUMALLI

Pallo eri välistä kuin pelaaja

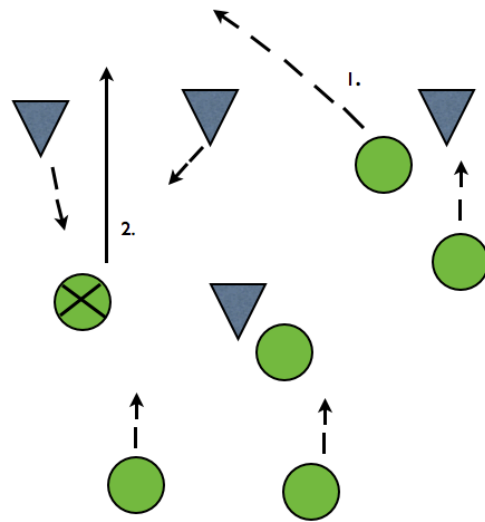
(Vaikeuttaa puolustajia)

”Liike pystyyn, syöttö diagonaali”



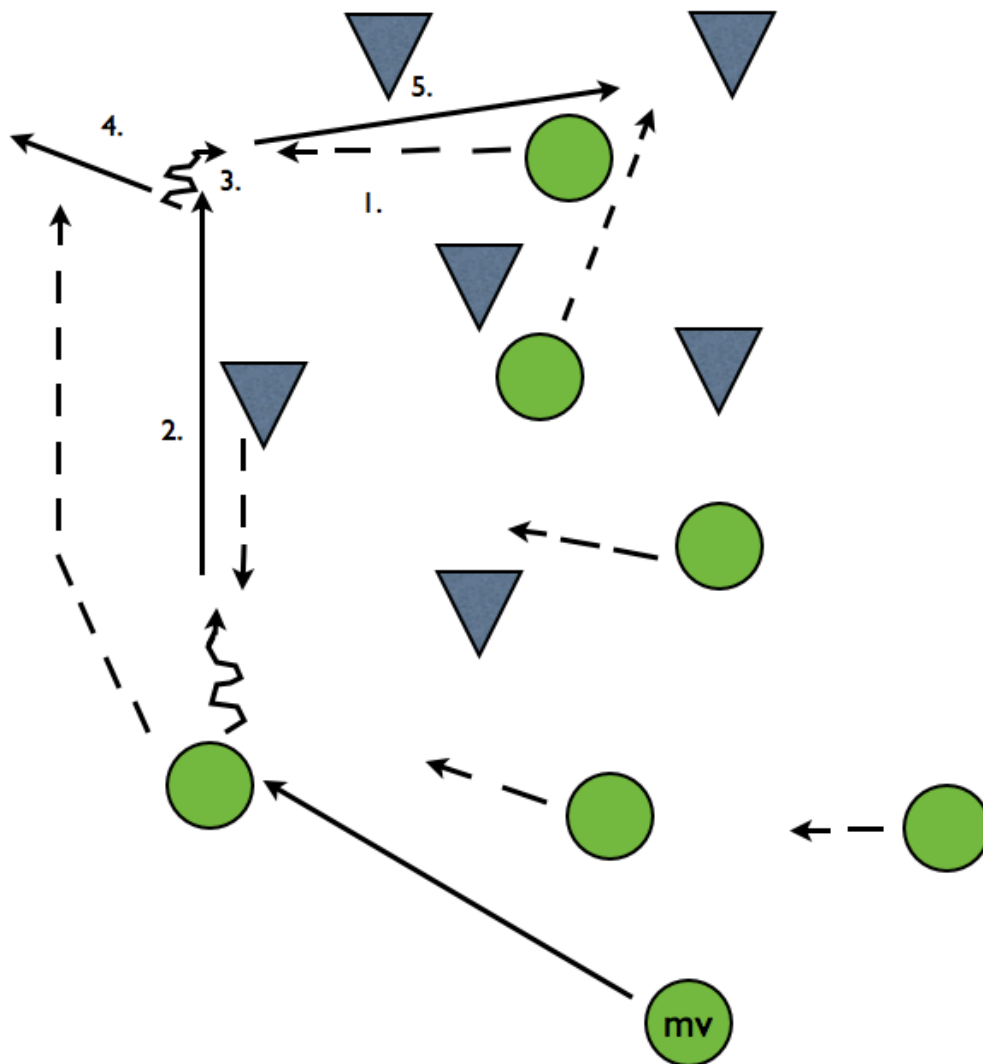
TAI

”Liike diagonaali, syöttö pystyyn”



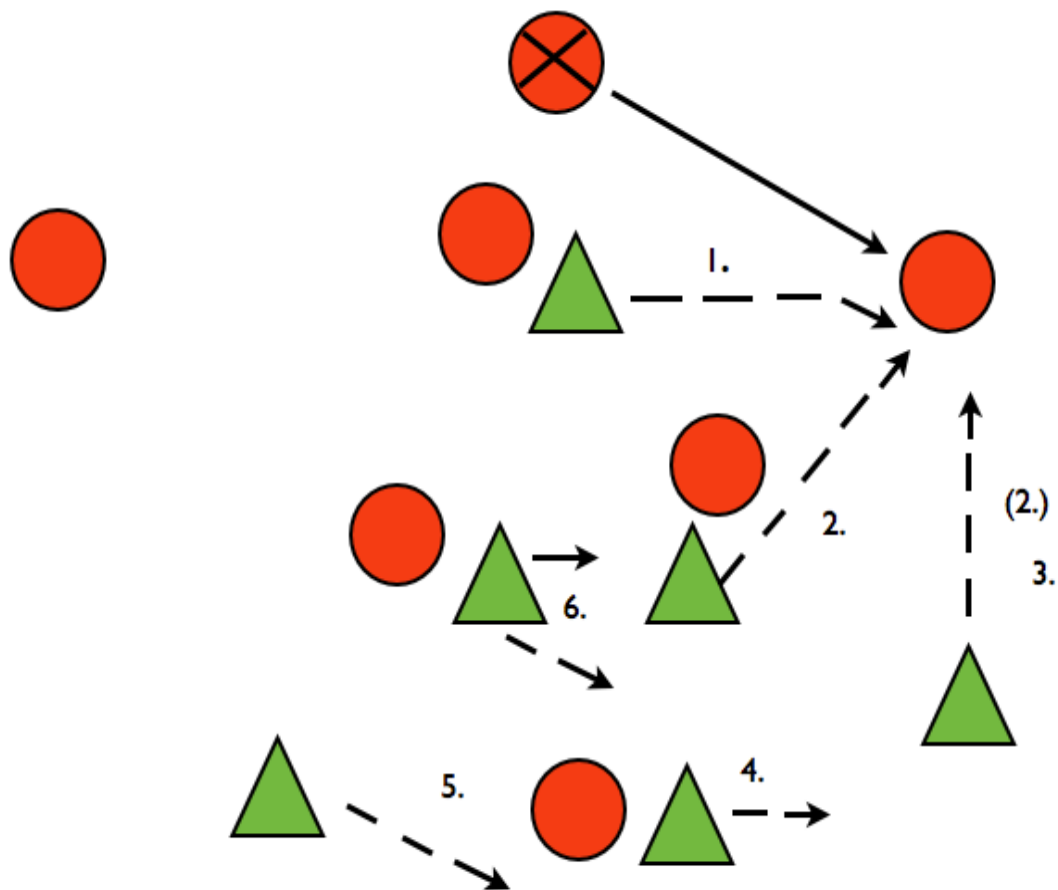
HYÖKKÄYSMALLI 7-PELIIN:

1. Hyökkääjä tekee aloitteen ja liikkuu pakin taakse kulmaan
2. VP syöttää hyökkääjälle, joka
3. kääntyy pallon kanssa ja...
4. syöttää joko nousevalle pakille tai
5. nousevalle KK-miehelle



VASTUSTAJAN AVAUKSEN PUOLUSTAMINEN = PRÄSSÄÄMINEN

1. Hyökkääjä ohjaa laitaa ja seuraa pakin nousua
2. KK prässää
3. OP tukee prässääjää (KK)
4. Toppari varmistaa 5.
5. VP vartioi
6. Toinen KK estää keskustaan pelaamisen ”ankkurimies”



Ohjaussuuntaan laitaa, kk peittää juoksusuunnalla keskelle pelaamisen!

HARJOITTEITA: Laitojen käyttö hyökkäyksessä

-puolustajien nousut tyhjiin tilaan

-tötsämaalit: 2 maalia

-isot maalit: 1 maalia

Muunnos: Pakko tehdä tötsämaali, ennen perusmaalia

2 vs. 1 treenien pointteja hyökkääjille: Seinäsyötöt, takaa kierto, ristijuoksu, leveyden hyödyntäminen.

